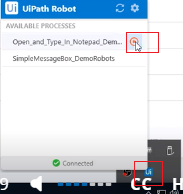
**Ejecutar un proceso**

* **Desde UI Path**
* **Desde System Tray**
* **Desde Schedule (planeacion)**

**Interfaz de Assistant (System Tray)**

En System tray le a click y aparece que 2 procesos disponibles



Puede dar “Play” y corre el proceso

Haga clic en el botón **Play** junto al proceso. Es posible que tenga que descargar el proceso antes de completar este paso.

Observe lo que sucede al pulsar **Play**. Los dos Message Box son distintos. Esto sucede porque la versión que acaba de cargar en Orchestrator aún no se ha desplegado.

Para corregir esto, vuelva a Orchestrator. En **Process**, identifique el proceso “Orchestrator Hello World”. Observe el icono de descarga junto a él. Haga clic en el botón **View Versions**. La versión activa es la que está desplegada. Haga clic en el botón **Latest** para actualizar la versión del paquete a la más reciente. Vuelva a ejecutar el proceso de forma manual.

**Finalizar y detener un proceso**

Ejecute el proceso OrchestratorHelloWorld desde la sección Jobs en Orchestrator, pero no pulse todavía el botón OK. Observe que el proceso que se está ejecutando en este momento tiene un botón Play y el estado **Running** asociado a él.

Seleccione la casilla que está a la izquierda de este proceso para activar los dos botones: **Stop** y **Kill**.

**Kill (DETIENE PROCESO)** desde Studio. Orchestrator se conecta al Robot y envía una orden de parada al proceso.

**Stop**requiere el uso de la actividad **Should Stop** en Studio durante el desarrollo del proceso.

La actividad devuelve un valor booleano que informa si se ha pulsado el botón **Stop**en Orchestrator en el momento en el que el flujo de control alcanza la actividad **Should Stop**. Es similar a la función **Save Game** en un juego de ordenador.

De este modo es posible ordenar al Robot que detenga la ejecución del proceso de forma limpia, cerrando todas las aplicaciones en marcha y los sistemas en los que hayan iniciado sesión los usuarios, incluyendo SAP y la conexión de base de datos.